



ANEXO 1

FORMATO PARA LA PRESENTACIÓN DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN CON  
EL FINANCIAMIENTO DEL FEDU

1. Título del proyecto

**PLATAFORMA VIRTUAL PARA LA GESTIÓN DEL PROCESO DE CONCURSO DE  
CÁTEDRAS EN TIEMPOS DE PANDEMIA EN LA UNIVERSIDAD NACIONAL DEL  
ALTIPLANO DE PUNO**

2. Área de Investigación

Área de investigación	Línea de Investigación	Disciplina OCDE
Ingeniería y Tecnología	Sistemas, computación e Informática	Ingeniería de Sistemas y Comunicaciones

3. Duración del proyecto (meses)

**10 meses**

4. Tipo de proyecto

<u>Individual</u>	<input type="radio"/>
<u>Multidisciplinario</u>	<input checked="" type="radio"/>
<u>Director de tesis pregrado</u>	<input type="radio"/>

4. Datos de los integrantes del proyecto

<b>Apellidos y Nombres</b>	<b>Aliaga Payahuanca, Elvis Augusto</b>
<b>Escuela Profesional</b>	<b>Ingeniería de Sistemas</b>
<b>Celular</b>	<b>915338003</b>
<b>Correo Electrónico</b>	<b>elvis.aliaga@unap.edu.pe</b>

<b>Apellidos y Nombres</b>	<b>Calderón Vilca, Edwin Fredy</b>
<b>Escuela Profesional</b>	<b>Ingeniería de Sistemas</b>
<b>Celular</b>	<b>951939876</b>
<b>Correo Electrónico</b>	<b>mcedwin@unap.edu.pe</b>

- I. Título (El proyecto de tesis debe llevar un título que exprese en forma sintética su contenido, haciendo referencia en lo posible, al resultado final que se pretende lograr. Máx. palabras 25)

**PLATAFORMA VIRTUAL PARA LA GESTIÓN DEL PROCESO DE CONCURSO DE  
CÁTEDRAS EN TIEMPOS DE PANDEMIA EN LA UNIVERSIDAD NACIONAL DEL  
ALTIPLANO DE PUNO**



**II. Resumen del Proyecto de Tesis (Debe ser suficientemente informativo, presentando -igual que un trabajo científico- una descripción de los principales puntos que se abordarán, objetivos, metodología y resultados que se esperan)**

Actualmente estamos en una pandemia por el Coronavirus, donde todas muchas universidades están optando dar las clases online, el trabajo remoto todo ello con el objetivo de defender la vida en sociedad y ofrecer un servicio de calidad en la formación, hasta que se supere la emergencia sanitaria.

No podemos negar que nos encontramos frente a una revolución tecnológica que se despliega a pasos agigantados, y por ello debemos estar preparados para afrontar todos los retos que nos presenta este nuevo milenio. La tecnología, en nuestra sociedad ha incidido de manera decisiva en nuestra forma de vivir y nos encontramos influenciados por ella mediante el uso de Internet, a través de ella se realiza actos como: contratos, compras, publicaciones, trasmisión de datos, comunicaciones y transacciones electrónicas, etc.

Por lo tanto en el presente artículo se plantea revisar las tecnologías actuales de desarrollo web, analizar el proceso de concurso de cátedras de manera virtual en cada uno de sus procesos en Universidades, desarrollo de la Plataforma Web, y realizar pruebas.

**III. Palabras claves (Keywords) (Colocadas en orden de importancia. Máx. palabras: cinco)**

Plataforma Virtual, Concurso de Cátedra, Pandemia

**IV. Justificación del proyecto (Describa el problema y su relevancia como objeto de investigación. Es importante una clara definición y delimitación del problema que abordará la investigación, ya que temas cuya definición es difusa o amplísima son difíciles de evaluar y desarrollar)**

Actualmente estamos en una pandemia por el Coronavirus, donde todas muchas universidades están optando dar las clases online con el objetivo de defender la vida en sociedad y ofrecer un servicio de calidad en la formación, hasta que se supere la emergencia sanitaria.

**V. Antecedentes del proyecto (Incluya el estado actual del conocimiento en el ámbito nacional e internacional. La revisión bibliográfica debe incluir en lo posible artículos científicos actuales, para evidenciar el conocimiento existente y el aporte de la Tesis propuesta. Esto es importante para el futuro artículo que resultará como producto de este trabajo)**

Integración de la tecnología móvil a los entornos virtuales de enseñanza y de aprendizaje (Sanz et al., 2007) Resumen: La telefonía celular en la Argentina está teniendo una penetración y una difusión sorprendentes. Las estadísticas muestran que más del 80%1 de la población dispone de teléfonos celulares y que el mayor



crecimiento se está dando en los sectores sociales de menores recursos y en los jóvenes (especialmente en los adolescentes). Precisamente son estos últimos quienes más están utilizando para comunicarse el servicio de mensajes cortos (SMS2).

Nuevas formas de comunicación: Cibermedios y medios móviles (Herreros, 2009)  
Resumen: Las transformaciones técnico-comunicativas han propiciado la incorporación de los medios tradicionales a Internet y la creación de otros dentro de la Red. Entre todos, debido a su compleja innovación, dan origen a los cibermedios y organizan una situación comunicativa diferente a la de los sistemas tradicionales al atravesarla por los procesos de interactividad. En este monográfico no se pretende ofrecer una aportación exhaustiva, pero sí resaltar aquellos aspectos que han sido menos abordados en las investigaciones anteriores sobre los medios de comunicación en Internet.

**VI. Hipótesis del trabajo (Es el aporte proyectado de la investigación en la solución del problema)**

La Plataforma Virtual para la gestión mejora del proceso de concurso de cátedras en tiempos de pandemia en la Universidad Nacional del Altiplano

**VII. Objetivo general**

Implementar una Plataforma Virtual para la gestión del proceso de concurso de cátedras en tiempos de pandemia en la Universidad Nacional del Altiplano

**VIII. Objetivos específicos**

- Revisión de desarrollo de tecnologías móviles
- Revisión de procesos de concurso de cátedras en Universidades Públicas.
- Desarrollo de la Plataforma Virtual.
- Evaluar la Plataforma Virtual.

**IX. Metodología de investigación (Describir el(los) método(s) científico(s) que se empleará(n) para alcanzar los objetivos específicos, en forma coherente a la hipótesis de la investigación. Sustentar, con base bibliográfica, la pertinencia del(los) método(s) en términos de la representatividad de la muestra y de los resultados que se esperan alcanzar. Incluir los análisis estadísticos a utilizar)**

La investigación será de tipo cuasi-experimental y tiene como principal objetivo del desarrollo e implementación de la Plataforma Web. La metodología para el desarrollo será la metodología SCRUM. La población será de todos los postulantes a las 35 programas de estudio de la UNA-Puno y como muestra la misma población.

**X. Referencias (Listar las citas bibliográficas con el estilo adecuado a su especialidad)**

García Aretio, L. (2017). Educación a distancia y virtual: calidad, disrupción, aprendizajes adaptativo y móvil. RIED. Revista Iberoamericana de Educación a



Distancia, 20(2), 9. <https://doi.org/10.5944/ried.20.2.18737> Herreros, M. C. (2009). Nuevas formas de comunicación: Cibermedios y medios móviles. Comunicar, 16(33), 10–13. <https://doi.org/10.3916/c33-2009-01-001>

**XI. Uso de los resultados y contribuciones del proyecto (Señalar el posible uso de los resultados y la contribución de los mismos)**

Servir de herramienta para los procesos de concurso de cátedra en Universidades Públicas del Perú.

**XII. Impactos esperados**

**i. Impactos en Ciencia y Tecnología**

Contribuye en el desarrollo de la educación.

**ii. Impactos económicos**

Ahorro de tiempo, y es alternativa para la implementación de concursos virtuales en tiempos de pandemia.

**iii. Impactos sociales**

Afecta a toda una población universitaria, evita que todo el proceso se den de manera presencial con lo que aumentaría la posibilidad de contagio.

**iv. Impactos ambientales**

Al ser una investigación de análisis y el resultado es un software, el impacto ambiental es el que genera el uso de servidores y computadoras, además ahorra en uso de otros recursos como papel y transporte del alumno a su centro universitario.

**XIII. Recursos necesarios (Infraestructura, equipos y principales tecnologías en uso relacionadas con la temática del proyecto, señale medios y recursos para realizar el proyecto)**

Computadoras con gran capacidad para desarrollo, computación en la nube para servidores, y herramientas de desarrollo de la plataforma virtual.

**XIV. Localización del proyecto (indicar donde se llevará a cabo el proyecto)**

El proyecto se realizara en un entorno digital, servidores, y se implementará para su estudio en el programa de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Nacional del Altiplano.

**XV. Cronograma de actividades**

Actividad	Meses (2021)											
	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D		
Recopilación de información	X	X	X									



Definición del problema	X												
Diseño		X	X	X	X	X							
Implementación			X	X	X	X							
Pruebas					X	X	X						
Elaboración del informe							X	X	X				
Presentación del informe y presentación											X		

**XVI. Presupuesto**

Descripción	Unidad de medida	Costo Unitario (S/.)	Cantidad	Costo total (S/.)
Amazon Cloud Computing	Servicio	150	12	1800
Internet	Servicio	100	12 (meses)	1200
				<b>3000</b>